
L'examen fatídic de matemàtiques de les PAU de 2013 (quasi) resolt amb el CAS del GeoGebra 4.4

Carlos Giménez, Associació Catalana de GeoGebra

[<carlos.gimenez@gmail.com>](mailto:carlos.gimenez@gmail.com)

Abans de començar:

Assegureu-vos de tenir com a idioma de treball el català:

Opcions -> Idioma -> A-D -Català

Treballarem amb la finestra CAS, per això mirarem de tancar la resta

Visualitza -> CAS per activar aquesta finestra

Visualitza -> Desactivem una per una tota la resta de finestres actives (també es poden tancar amb la creu que tenen a la cantonada superior dreta)

Un consell per projectar millor . . . i per a la presbícia: augmentar el tipus de lletra

Opcions -> Mida de la lletra -> Seleccionar una mida a partir de 18, 20, . . .

Quatre idees bàsiques del CAS del GeoGebra:

Les expressions s'introdueixen de forma "natural" (/ per a la divisió i ^ pels exponents)

Quan obrim un parèntesi (), claudàtor [] o clau {}, el GeoGebra automàticament genera el símbol de tancament corresponent; és còmode però cal tenir-ho present.

Els vectors s'han d'introduir entre claus i amb les components separades per comes

És molt útil anomenar una expressió ja que permet referir-se a ella a partir del seu nom. S'aconsegueix amb els signes :=

Entrades Bàsiques

- Enter o Intro, avalua l'entrada
 - Ctrl + Enter, valora numèricament l'entrada
 - Alt + Enter controla l'entrada però no l'avalua
- En una entrada de fila buida:
- la barra espaiadora reitera la sortida prèvia
 -) reproduïx la sortida prèvia, entre parèntesi
 - = repeteix l'entrada prèvia

Podem fer referències a les cel·les anteriors:

- § Estàtiques: copien el contingut de la cel·la i no s'actualitzen si el valor de la cel·la es canvia
 - § # copia la darrera sortida
 - § #n copia la sortida de la cel·la n
 - § Clicant en una cel·la es copia la seva sortida
- § Dinàmiques: insereixen una referència al contingut d'una cel·la que s'actualitza en canviar el valor de la cel·la
 - § \$ insereix una referència a la sortida de la darrera cel·la
 - § \$n insereix una referència a la sortida de la cel·la n

Diferents usos del signe =











- El signe = s'utilitza per a les equacions
- El signe := serveix per a fer assignacions de variables
- El signe == s'utilitza per el control Booleà d'una igualtat, donant com a resultat un valor verdader o fals.

$h:=2$ li assigna a h el valor 2

$h=2$ en lloc d'assignar-li a h el valor 2, establirà una funció h amb el valor constant 2

$h == 2$ avaluarà si h equival a 2

Barra d'eines del CAS

									
Avalua	Valor numèric	Conserva entrada	Factoritza	Desenvolupa	Substitueix	Resol	Resolució numèrica	Derivada Integral	Elimina objecte

A continuació, intentarem aplicar les possibilitats del CAS del GeoGebra per a resoldre la major part de l'examen de matemàtiques de la prova de les PAU de juny del 2013, de trist record . . .



Proves d'Accés a la Universitat. Curs 2012-2013

Matemàtiques

Sèrie 4

1. Sabem que el vector $(2, 1, -1)$ és una solució del sistema

$$\left. \begin{aligned} ax + by + cz &= a + c \\ bx - y + bz &= a - b - c \\ cx - by + 2z &= b \end{aligned} \right\}$$

Calculeu el valor dels paràmetres a , b i c .

[2 punts]

1	$ax + by + cz = a + c$ $\rightarrow ax + by + cz = a + c$
2	$bx - y + bz = a - b - c$ $\rightarrow bx + bz - y = a - b - c$
3	$cx - by + 2z = b$ $\rightarrow -by + cx + 2z = b$
4	$ax + by + cz = a + c$ Substitueix, $x=2, y=1, z=-1$: $a2 + b - c = a + c$
5	$bx + bz - y = a - b - c$ Substitueix, $x=2, y=1, z=-1$: $b2 - b - 1 = a - b - c$
6	$-by + cx + 2z = b$ Substitueix, $x=2, y=1, z=-1$: $-b + c2 - 2 = b$
7	Resol[{\$4, \$5, \$6},{a, b, c}] $\rightarrow \{a = 3, b = 1, c = 2\}$

No podem escriure ax ;
 cal escriure-ho per
 separat

a deixant un espai en
 blanc

Per a substituir:

1. Cliquem en una cel·la buida
2. Cliquem sobre l'expressió en la que volem substituir
3. Cliquem el botó

2. La corba $y = x^2$ i la recta $y = k$, amb $k > 0$, determinen una regió plana.
 a) Calculeu el valor de l'àrea d'aquesta regió en funció del paràmetre k .
 b) Trobeu el valor de k perquè l'àrea limitada sigui $\sqrt{6} u^2$.
 [1,5 punts per l'apartat a; 0,5 punts per l'apartat b]

1	$f(x) := x^2$ <input type="radio"/> $\rightarrow \mathbf{f(x) := x^2}$
2	$g(x) := k$ <input type="radio"/> $\rightarrow \mathbf{g(x) := k}$
3	Resol[f=g,x] <input type="radio"/> $\rightarrow \left\{ \mathbf{x = -\sqrt{k}, x = \sqrt{k}} \right\}$
4	IntegralEntre[g,f,-sqrt(k),sqrt(k)] <input type="radio"/> $\rightarrow \mathbf{4k \frac{\sqrt{k}}{3}}$
5	Resol[4 = sqrt(6)] <input type="radio"/> $\rightarrow \left\{ \mathbf{k = \frac{3}{2}} \right\}$

3. Sigui $A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ p & \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{bmatrix}$.

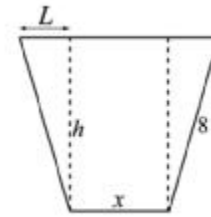
- a) Què significa que la matriu B sigui la matriu inversa de A ?
 b) Trobeu el valor del paràmetre p perquè la matriu inversa de A i la matriu transposada de A coincideixin.

NOTA: No aproximeu les arrels mitjançant valors amb decimals; treballeu amb els radicals.

[0,5 punts per l'apartat a; 1,5 punts per l'apartat b]

1 <input type="radio"/>	<p>$A = \left\{ \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{6}} \right\}, \left\{ 0, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{2}{\sqrt{6}} \right\}, \left\{ p, -\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{6}} \right\} \right\}$</p> $\rightarrow A := \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{6}}{6} \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} & -\frac{\sqrt{6}}{3} \\ p & -\frac{\sqrt{3}}{3} & -\frac{\sqrt{6}}{6} \end{pmatrix}$
2 <input type="radio"/>	<p>Transposa[A]</p> $\rightarrow \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & p \\ \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} & -\frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{6}}{6} & -\frac{\sqrt{6}}{3} & -\frac{\sqrt{6}}{6} \end{pmatrix}$
3 <input type="radio"/>	<p>A\$2</p> $\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & p - \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & p - \frac{1}{2} & 0 & p^2 + \frac{1}{2} \end{pmatrix}$
4 <input type="radio"/>	<p>Resol[Element[3,1,3]]</p> $\rightarrow \left\{ p = \frac{\sqrt{2}}{2} \right\}$
5 <input type="radio"/>	<p>Resol[Element[3,3,3] = 1]</p> $\rightarrow \left\{ p = -\frac{\sqrt{2}}{2}, p = \frac{\sqrt{2}}{2} \right\}$
6 <input type="radio"/>	<p>Substitueix[3,p = sqrt(2) / 2]</p> $\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{1}{2} & 0 & \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + \frac{1}{2} \end{pmatrix}$
6 <input type="radio"/>	<p>Substitueix[3,p = sqrt(2) / 2]</p> $\checkmark \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; margin-left: 20px;"> <p>Si cliquem a la icona obtenim</p> </div>

4. Es vol construir un canal que tingui com a secció un trapezi isòceles de manera que l'amplària superior del canal sigui el doble de l'amplària inferior i que els costats no paral·lels siguin de 8 metres. A la dreta teniu un esquema de la secció del canal.
- a) Trobeu el valor del segment L de la gràfica en funció de la variable x (amplària inferior del canal).
- b) Sabem que l'àrea d'un trapezi és igual a l'altura multiplicada per la semisuma de les bases. Comproveu que, en aquest cas, l'àrea de la secció és donada per



$$A(x) = \frac{3x\sqrt{256-x^2}}{4}$$

- c) Calculeu el valor de x perquè l'àrea de la secció del canal sigui màxima (no cal que comproveu que és realment un màxim).

[0,5 punts per l'apartat a; 0,5 punts per l'apartat b; 1 punt per l'apartat c]

1	$L := x/2$
<input type="radio"/>	$\rightarrow L := \frac{1}{2} x$
2	$h := \text{sqrt}(8^2 - L^2)$
<input type="radio"/>	$\rightarrow h := \frac{\sqrt{-x^2 + 256}}{2}$
3	$A := h (x + 2x)/2$
<input type="radio"/>	$\rightarrow A := 3x \frac{\sqrt{-x^2 + 256}}{4}$
4	$3x \text{sqrt}(-x^2 + 256) / 4$
<input type="radio"/>	Derivada: $-\frac{3}{4} \cdot \frac{x^2}{\sqrt{-x^2 + 256}} + \frac{3}{4} \sqrt{-x^2 + 256}$
5	Resol[4]
<input type="radio"/>	$\rightarrow \{x = -8\sqrt{2}, x = 8\sqrt{2}\}$

5. Donats els punts $P=(1, 0, -1)$ i $Q=(-1, 2, 3)$, trobeu un punt R de la recta $r: \frac{x+3}{2} = \frac{y+4}{3} = \frac{z-3}{-1}$ que compleixi que el triangle de vèrtexs P, Q i R és isòsceles, en què

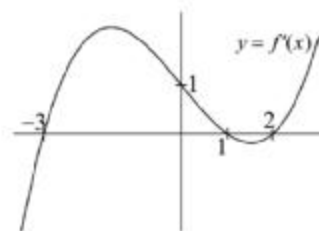
\overline{PR} i \overline{QR} són els costats iguals del triangle.

[2 punts]

1	$a=(2s-3, 3s-4, -s+3)$ ← $\rightarrow a := (2s - 3, 3s - 4, -s + 3)$	Hem parametritzat $\frac{x+3}{2} = s \rightarrow x = 2s - 3$, etc
2	$b=(1,0,-1)$ $\rightarrow b := (1, 0, -1)$	
3	$c=(-1,2,3)$ $\rightarrow c := (-1, 2, 3)$	
4	Distància[a,b]=Distància[a,c] $\rightarrow \sqrt{2} \sqrt{7s^2 - 24s + 24} = \sqrt{2} \sqrt{7s^2 - 22s + 20}$	
5	Resol[sqrt(2) sqrt(7s^2 - 24s + 24) = sqrt(2) sqrt(7s^2 - 22s + 20)] $\rightarrow \{s = 2\}$	
6	$(2s - 3, 3s - 4, -s + 3)$ Substitueix, s=2: (1, 2, 1)	

6. La funció $f(x)$ és derivable i passa per l'origen de coordenades. La gràfica de la funció derivada és la que veieu aquí dibuixada, essent $f(x)$ creixent als intervals $(-\infty, -3)$ i $[2, +\infty)$.
- a) Trobeu l'equació de la recta tangent a la gràfica de la funció $f(x)$ en el punt d'abscissa $x = 0$.
- b) Indiqueu les abscisses dels extrems relatius de la funció $f(x)$ i classifiqueu aquests extrems.

[1 punt per cada apartat]



I aquesta?